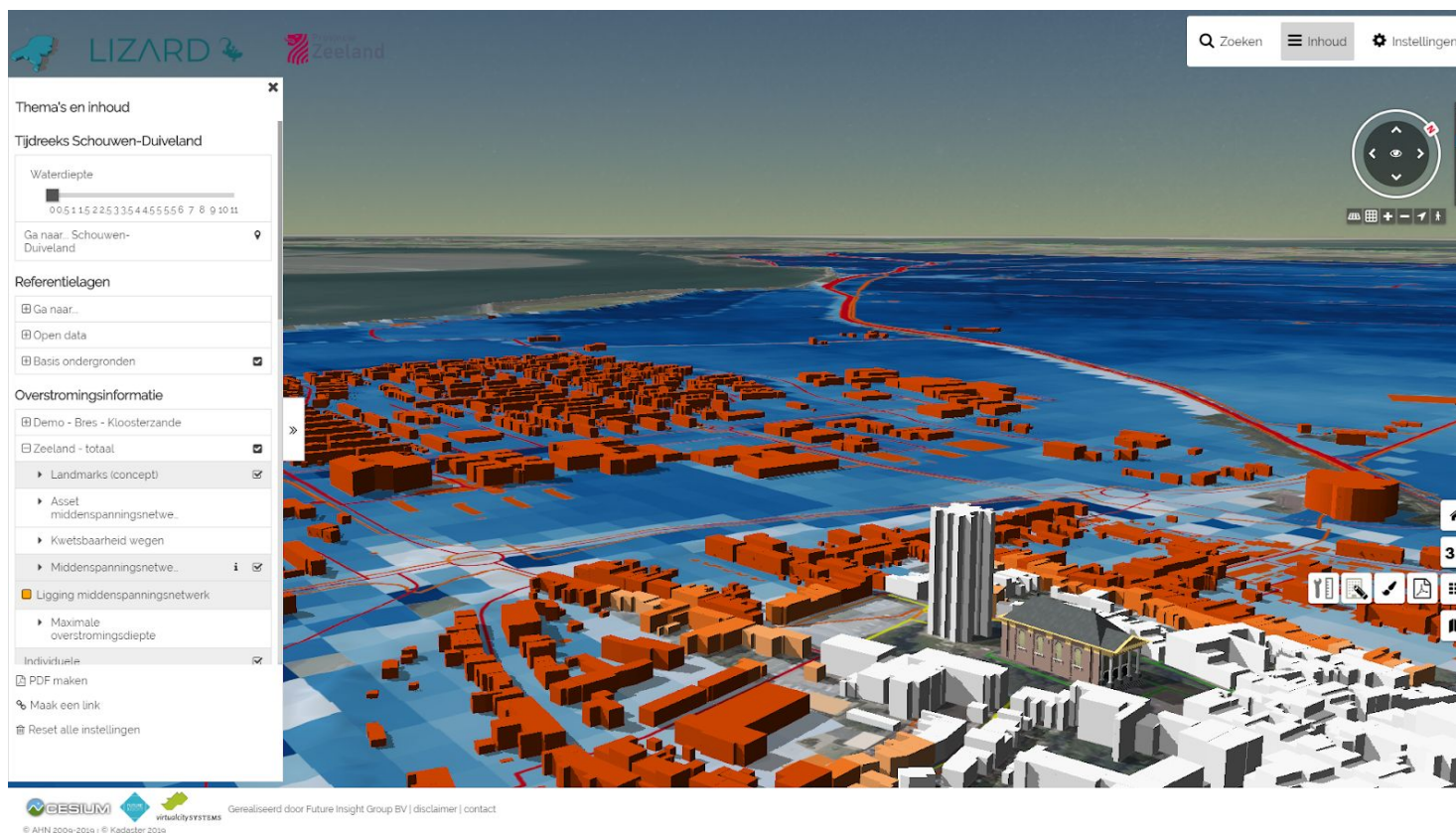
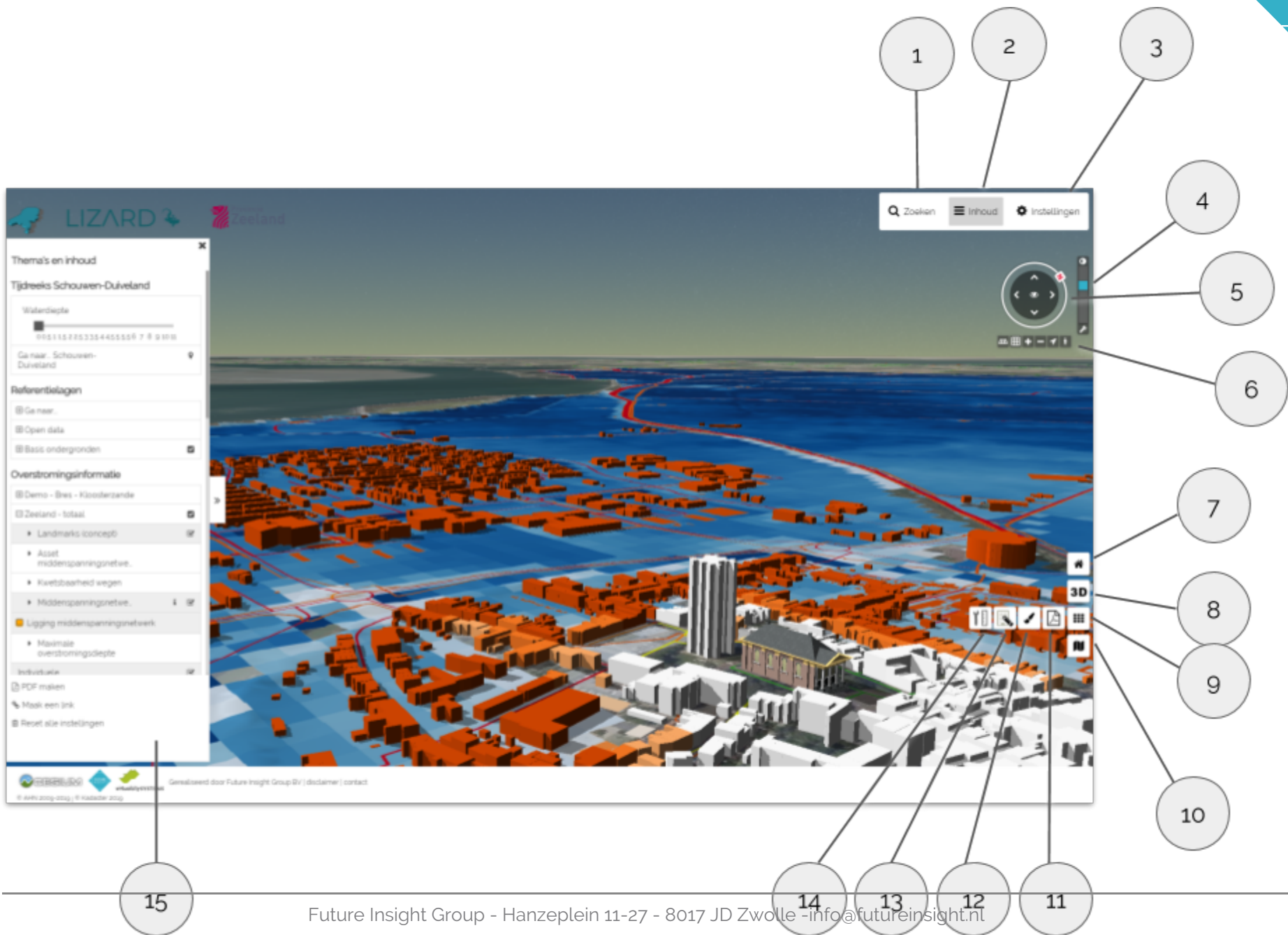


Handleiding 3D viewer Zeeland



Gebruik van knoppen op het scherm, muis en voor de bediening van de 3D viewer



Bediening met de knoppen op het scherm

1. Zoeken

Opent de zoekfunctie om te zoeken op adres


2. Inhoud

Opent de legenda aan de linkerkant van het scherm

3. Instellingen

Opent het scherm met instellingen. Hier kun je diverse visualisatie-instellingen aanpassen en een andere taal kiezen.

4. Schaduw aan/uit

Zet de schaduw aan of uit. Bepaal de stand van de zon en daarmee de schaduw met behulp van het schuifje. Klik op  om het instellingenscherf voor de schaduw te openen. Daarmee is het mogelijk een specifiek moment in het jaar te kiezen.

5. Navigatie

Navigeer over de kaart. Draai met de schijf met de N om je positie te veranderen. Ga naar voren, achter of opzij. Met het oogje in het midden draai je rond het centrum.

6. Kantel en zoom

Gebruik de knoppen om het beeld te kantelen en om in en uit te zoomen. Met het pijltje ga je naar je huidige locatie. Met het mannetje zet je de voetgangersmodus aan.

7. Startscherm

Met deze knop ga je naar het startscherm

8. Kaartmenu

Opent het kaartmenu en laat je je weergave kiezen.

9. Andere functies

Opent het menu met de functies 11 t/m 14

10. Overzichtskaart tonen

Toont je positie op de kaart.

11. PDF exporteren

Opent een scherm links waarmee je het kaartbeeld naar Pdf kan exporteren

12. Teken

Opent een scherm links waar je verschillende vormen op de kaart kan tekenen of importeren.

13. Planner

Opent de planner widget waar je, na inlog, projecten kan aanmaken om plannen in 3D te maken.

14. Meten

Opent een scherm links die je de mogelijkheid geeft om 2D en 3D metingen te doen.

15. Legenda

In de legenda zitten verschillende knoppen die je kan gebruiken

- *plusje links: klapt een legenda onderdeel uit*
- *zwart pijltje links: laat zien dat dit een laag is. Als je er op klikt wordt het i-tje geactiveerd en een vinkje gezet. Zo zie je dat de laag actief is.*
- *i'tje: opent de legenda van de betreffende laag*
- *zwart blokje, wit vinkje: dit zie je bij groepen met meerdere lagen. Staat er een vinkje, dan is tenminste één laag geopend. Je kan ook alle lagen uit vinken.*
- *wit blokje, zwart vinkje: vink laag aan of uit*
- *Gebruik Tijdslijn Schouwen Duivenland: Ga naar... Schouwen Duivenland en schuif het vierkantje met de waterdiepte naar rechts.*

Bediening met muis en toetsenbord

Bediening met de muis




- Gebruik de linkermuisknop om informatie van de kaart op te vragen
- Gebruik het wielje van de muis om verticaal in en uit te zoomen
- Houd het wielje van de muis ingedrukt om het beeld te kantelen of te draaien

Bediening met het toetsenbord







3D	Toetsenbord
<i>Kaart horizontaal bewegen</i>	Pijltjestoetsen
<i>Kaartbeeld kantelen</i>	PgUp en PgDn
<i>Kaartbeeld horizontaal draaien</i>	Home en End
<i>In- en uitzoomen op de kaart</i>	Plus (+) en Min (-) toetsen



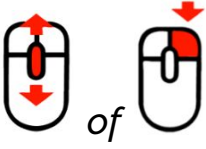





Overzicht

Toelichting afbeeldingen

 <p>Muisknop ingedrukt houden</p>	 <p>1x klikken</p>	 <p>2x klikken</p>
--	---	---

Functies en werking

3D	Muis (Windows)	Toetsenbord	Viewer	Touchscreen
<i>Informatie op kaart opvragen</i>				
<i>Kaart horizontaal bewegen</i>		Pijltjestoetsen		
<i>Kaartbeeld kantelen</i>		PgUp en PgDn		

<p><i>Kaartbeeld horizontaal draaien</i></p>		<p>Home en End</p>		
<p><i>In- en uitzoomen op de kaart</i></p>		<p>Plus (+) en Min (-) toetsen</p>		
<p><i>Kaartbeeld kantelen en tegelijk draaien vanaf vaste positie</i></p>	<p>Shift +</p> 			
<p><i>Kaartbeeld voortdurend laten draaien</i></p>				
<p><i>Ga naar je huidige locatie</i></p>				
<p><i>Voetgangersmodus</i></p>			